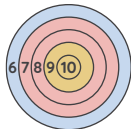


WA 18 m World Archery, hala



Strzały 60

Maks. 600

Trójpółowa

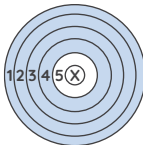
10 do 6

Jednopolowa

10 do 1

- Bloczkowy: 10 = tylko wewnętrzny pierścień 2 cm; reszta złota = 9.
- Tarcza trójpółowa: 2 strzały w jednym polu: liczy się tylko niższa, druga = M.
- Remisy w rankingu: więcej 10, potem więcej 9.

NFAA 300 NFAA Indoor Round



Dystans 20 yd

(Cub: 10 yd)

Strzały 12 × 5,

maks. 300

Czas 4 min na serię

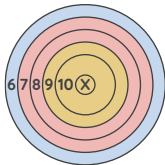
X 5, liczą się

do rozstrzygania

remisów

- Tarcza pięciopolowa: tylko 5 i 4. Dowolna kolejność, dowolnie wiele strzałów w pole, do liczby strzałów w serii.
- Dyrektor zawodów może dać tarcze Vegas: 2-4 games po 5 × 3, 2 min na serię; ta sama zasada pół.

Vegas 300 The Vegas Shoot



Dystans 20 yd
Strzały 10 x 3
Maks. 300 na rundę
Czas 2 min na serię
Tarcza jednopolowa
10 do 1
Rundy 3 (Junior: 2)

- Championship: 1 strzała na pole; dwie w jednym polu: tracisz wyższą.
- X = 10. Liczba X rozstrzyga remisy: Flights, Championship od 4. miejsca.
- Championship, remis na najlepszym wyniku z 3 dni: dogrywka na tarczy trójpolewej, 10 tylko za X.

BOWSMITH 
Archery App

- We wszystkich trzech: dotyk linii daje wyższą wartość.

Schematy, nie w skali.
Wartości mogą zależeć
od dywizji i zawodów:
sprawdź regulamin swoich
zawodów.



Darmowe
tarcze do
druku
bowsmith.app