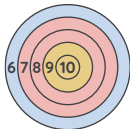


WA 18 m World Archery Halle



Pfeile 60

Max. 600

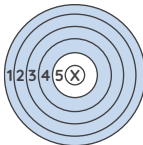
Dreifach

10 bis 6

Einzel 10 bis 1

- Compound: 10 = nur der innere 2-cm-Ring; übriges Gold = 9.
- Dreifachauflage: 2 Pfeile in einem Spot: nur der niedrigere zählt, der andere = M.
- Gleichstand in der Rangliste: mehr 10er, dann mehr 9er.

NFAA 300 NFAA Indoor Round



Distanz 20 yd

(Cubs: 10 yd)

Pfeile 12 x 5,

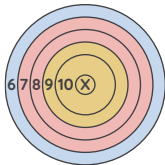
max. 300

Zeit 4 Min./Passe

X 5, gezählt,
um Gleichstände
aufzulösen

- Fünffach-Spot: nur 5 und 4. Beliebige Reihenfolge, beliebig viele Pfeile pro Spot, bis zur Pfeilzahl der Passe.
- Turnierleitung kann Vegas-Auflagen einsetzen: 2-4 Games à 5 x 3, 2 Min. pro Passe; gleiche Spot-Regel.

Vegas 300 The Vegas Shoot



Distanz 20 yd

Pfeile 10 x 3

Max. 300 pro Runde

Zeit 2 Min. pro Passe

Einzelspot 10 bis 1

Runden 3 (Junior: 2)

- Championship: 1 Pfeil pro Spot; bei zwei in einem Spot entfällt der höhere.
- X = 10. Bei Gleichstand: X-Zahl (Flights; Championship ab Platz 4).
- Championship, gleichauf beim besten 3-Tage-Ergebnis: Stechen auf 3-Spot; nur das X zählt 10.

BOWSMITH 
Archery App

- Bei allen drei: Linie berührt = höherer Wert.

Schematisch, nicht maßstabsgetreu. Werte können je nach Division und Veranstaltung abweichen: Prüfen Sie die Regeln Ihrer Veranstaltung.



Kostenlose
Auflagen zum
Drucken
bowsmith.app