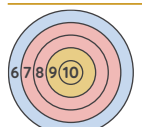


WA 18 m World Archery, hala

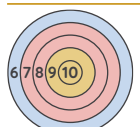
Šípů 60
Max. 600
Trojitý terč
10 až 6
Jednoduchý
terč 10 až 1

- Kladkový: 10 = jen vnitřní kruh 2 cm; zbytek zlaté = 9.
- Trojitý terč: 2 šípů v jednom terčku: platí jen nižší, druhý = M.
- Shoda v pořadí: víc 10, pak víc 9.

NFAA 300 NFAA Indoor Round

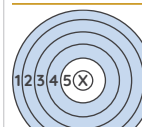
Vzdálenost 20 yd
(Cub: 10 yd)
Šípů 12 × 5,
max. 300
Čas 4 min na sérii
X 5, počítají se pro
rozhodování shod

- Pětiterčová terčovnice: jen 5 a 4.
- Libovolné pořadí, libovolně šípů do terčku, nejvyš počet šípů série.
- Ředitel turnaje může nasadit terče Vegas: 2-4 games po 5 × 3, 2 min na sérii; stejné pravidlo terčků.

WA 18 m World Archery, hala

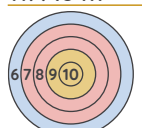
Šípů 60
Max. 600
Trojitý terč
10 až 6
Jednoduchý
terč 10 až 1

- Kladkový: 10 = jen vnitřní kruh 2 cm; zbytek zlaté = 9.
- Trojitý terč: 2 šípů v jednom terčku: platí jen nižší, druhý = M.
- Shoda v pořadí: víc 10, pak víc 9.

NFAA 300 NFAA Indoor Round

Vzdálenost 20 yd
(Cub: 10 yd)
Šípů 12 × 5,
max. 300
Čas 4 min na sérii
X 5, počítají se pro
rozhodování shod

- Pětiterčová terčovnice: jen 5 a 4.
- Libovolné pořadí, libovolně šípů do terčku, nejvyš počet šípů série.
- Ředitel turnaje může nasadit terče Vegas: 2-4 games po 5 × 3, 2 min na sérii; stejné pravidlo terčků.

WA 18 m World Archery, hala

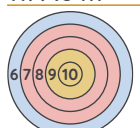
Šípů 60
Max. 600
Trojitý terč
10 až 6
Jednoduchý
terč 10 až 1

- Kladkový: 10 = jen vnitřní kruh 2 cm; zbytek zlaté = 9.
- Trojitý terč: 2 šípů v jednom terčku: platí jen nižší, druhý = M.
- Shoda v pořadí: víc 10, pak víc 9.

NFAA 300 NFAA Indoor Round

Vzdálenost 20 yd
(Cub: 10 yd)
Šípů 12 × 5,
max. 300
Čas 4 min na sérii
X 5, počítají se pro
rozhodování shod

- Pětiterčová terčovnice: jen 5 a 4.
- Libovolné pořadí, libovolně šípů do terčku, nejvyš počet šípů série.
- Ředitel turnaje může nasadit terče Vegas: 2-4 games po 5 × 3, 2 min na sérii; stejné pravidlo terčků.

WA 18 m World Archery, hala

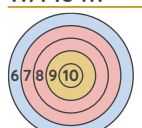
Šípů 60
Max. 600
Trojitý terč
10 až 6
Jednoduchý
terč 10 až 1

- Kladkový: 10 = jen vnitřní kruh 2 cm; zbytek zlaté = 9.
- Trojitý terč: 2 šípů v jednom terčku: platí jen nižší, druhý = M.
- Shoda v pořadí: víc 10, pak víc 9.

NFAA 300 NFAA Indoor Round

Vzdálenost 20 yd
(Cub: 10 yd)
Šípů 12 × 5,
max. 300
Čas 4 min na sérii
X 5, počítají se pro
rozhodování shod

- Pětiterčová terčovnice: jen 5 a 4.
- Libovolné pořadí, libovolně šípů do terčku, nejvyš počet šípů série.
- Ředitel turnaje může nasadit terče Vegas: 2-4 games po 5 × 3, 2 min na sérii; stejné pravidlo terčků.

WA 18 m World Archery, hala

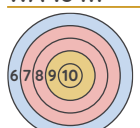
Šípů 60
Max. 600
Trojitý terč
10 až 6
Jednoduchý
terč 10 až 1

- Kladkový: 10 = jen vnitřní kruh 2 cm; zbytek zlaté = 9.
- Trojitý terč: 2 šípů v jednom terčku: platí jen nižší, druhý = M.
- Shoda v pořadí: víc 10, pak víc 9.

NFAA 300 NFAA Indoor Round

Vzdálenost 20 yd
(Cub: 10 yd)
Šípů 12 × 5,
max. 300
Čas 4 min na sérii
X 5, počítají se pro
rozhodování shod

- Pětiterčová terčovnice: jen 5 a 4.
- Libovolné pořadí, libovolně šípů do terčku, nejvyš počet šípů série.
- Ředitel turnaje může nasadit terče Vegas: 2-4 games po 5 × 3, 2 min na sérii; stejné pravidlo terčků.

WA 18 m World Archery, hala

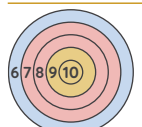
Šípů 60
Max. 600
Trojitý terč
10 až 6
Jednoduchý
terč 10 až 1

- Kladkový: 10 = jen vnitřní kruh 2 cm; zbytek zlaté = 9.
- Trojitý terč: 2 šípů v jednom terčku: platí jen nižší, druhý = M.
- Shoda v pořadí: víc 10, pak víc 9.

NFAA 300 NFAA Indoor Round

Vzdálenost 20 yd
(Cub: 10 yd)
Šípů 12 × 5,
max. 300
Čas 4 min na sérii
X 5, počítají se pro
rozhodování shod

- Pětiterčová terčovnice: jen 5 a 4.
- Libovolné pořadí, libovolně šípů do terčku, nejvyš počet šípů série.
- Ředitel turnaje může nasadit terče Vegas: 2-4 games po 5 × 3, 2 min na sérii; stejné pravidlo terčků.

WA 18 m World Archery, hala

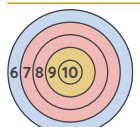
Šípů 60
Max. 600
Trojitý terč
10 až 6
Jednoduchý
terč 10 až 1

- Kladkový: 10 = jen vnitřní kruh 2 cm; zbytek zlaté = 9.
- Trojitý terč: 2 šípů v jednom terčku: platí jen nižší, druhý = M.
- Shoda v pořadí: víc 10, pak víc 9.

NFAA 300 NFAA Indoor Round

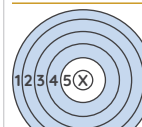
Vzdálenost 20 yd
(Cub: 10 yd)
Šípů 12 × 5,
max. 300
Čas 4 min na sérii
X 5, počítají se pro
rozhodování shod

- Pětiterčová terčovnice: jen 5 a 4.
- Libovolné pořadí, libovolně šípů do terčku, nejvyš počet šípů série.
- Ředitel turnaje může nasadit terče Vegas: 2-4 games po 5 × 3, 2 min na sérii; stejné pravidlo terčků.

WA 18 m World Archery, hala

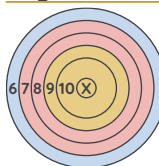
Šípů 60
Max. 600
Trojitý terč
10 až 6
Jednoduchý
terč 10 až 1

- Kladkový: 10 = jen vnitřní kruh 2 cm; zbytek zlaté = 9.
- Trojitý terč: 2 šípů v jednom terčku: platí jen nižší, druhý = M.
- Shoda v pořadí: víc 10, pak víc 9.

NFAA 300 NFAA Indoor Round

Vzdálenost 20 yd
(Cub: 10 yd)
Šípů 12 × 5,
max. 300
Čas 4 min na sérii
X 5, počítají se pro
rozhodování shod

- Pětiterčová terčovnice: jen 5 a 4.
- Libovolné pořadí, libovolně šípů do terčku, nejvyš počet šípů série.
- Ředitel turnaje může nasadit terče Vegas: 2-4 games po 5 × 3, 2 min na sérii; stejné pravidlo terčků.

Vegas 300 The Vegas Shoot

Vzdálenost 20 yd
Šípy 10 × 3
Max. 300 za kolo
Čas 2 min na sérii
Jeden terčik 10 až 1
Kola 3 (Junior: 2)

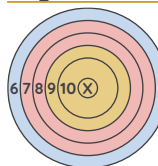
- Championship: 1 šíp na terčik; dva v jednom terčiku: přijdete o vyšší.
- X = 10. Počet X rozhoduje shody: Flights a Championship od 4. místa.
- Championship, shoda na nejlepším 3denním skóre: rozstřel na trojterči; 10 dává jen X.

BOWSMITH+
Archery App

- Ve všech třech: dotyk čáry = vyšší hodnota.
- Schematické nákresy, ne v měřítku. Hodnoty se mohou lišit podle divize a akce: ověřte si pravidla své soutěže.



Tisknutelné
terče zdarma
bowsmith.app

Vegas 300 The Vegas Shoot

Vzdálenost 20 yd
Šípy 10 × 3
Max. 300 za kolo
Čas 2 min na sérii
Jeden terčik 10 až 1
Kola 3 (Junior: 2)

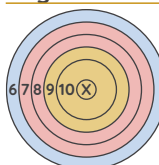
- Championship: 1 šíp na terčik; dva v jednom terčiku: přijdete o vyšší.
- X = 10. Počet X rozhoduje shody: Flights a Championship od 4. místa.
- Championship, shoda na nejlepším 3denním skóre: rozstřel na trojterči; 10 dává jen X.

BOWSMITH+
Archery App

- Ve všech třech: dotyk čáry = vyšší hodnota.
- Schematické nákresy, ne v měřítku. Hodnoty se mohou lišit podle divize a akce: ověřte si pravidla své soutěže.



Tisknutelné
terče zdarma
bowsmith.app

Vegas 300 The Vegas Shoot

Vzdálenost 20 yd
Šípy 10 × 3
Max. 300 za kolo
Čas 2 min na sérii
Jeden terčik 10 až 1
Kola 3 (Junior: 2)

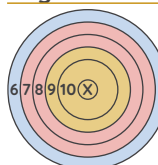
- Championship: 1 šíp na terčik; dva v jednom terčiku: přijdete o vyšší.
- X = 10. Počet X rozhoduje shody: Flights a Championship od 4. místa.
- Championship, shoda na nejlepším 3denním skóre: rozstřel na trojterči; 10 dává jen X.

BOWSMITH+
Archery App

- Ve všech třech: dotyk čáry = vyšší hodnota.
- Schematické nákresy, ne v měřítku. Hodnoty se mohou lišit podle divize a akce: ověřte si pravidla své soutěže.



Tisknutelné
terče zdarma
bowsmith.app

Vegas 300 The Vegas Shoot

Vzdálenost 20 yd
Šípy 10 × 3
Max. 300 za kolo
Čas 2 min na sérii
Jeden terčik 10 až 1
Kola 3 (Junior: 2)

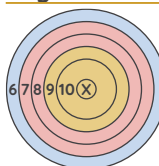
- Championship: 1 šíp na terčik; dva v jednom terčiku: přijdete o vyšší.
- X = 10. Počet X rozhoduje shody: Flights a Championship od 4. místa.
- Championship, shoda na nejlepším 3denním skóre: rozstřel na trojterči; 10 dává jen X.

BOWSMITH+
Archery App

- Ve všech třech: dotyk čáry = vyšší hodnota.
- Schematické nákresy, ne v měřítku. Hodnoty se mohou lišit podle divize a akce: ověřte si pravidla své soutěže.



Tisknutelné
terče zdarma
bowsmith.app

Vegas 300 The Vegas Shoot

Vzdálenost 20 yd
Šípy 10 × 3
Max. 300 za kolo
Čas 2 min na sérii
Jeden terčik 10 až 1
Kola 3 (Junior: 2)

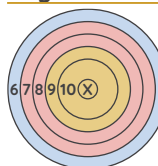
- Championship: 1 šíp na terčik; dva v jednom terčiku: přijdete o vyšší.
- X = 10. Počet X rozhoduje shody: Flights a Championship od 4. místa.
- Championship, shoda na nejlepším 3denním skóre: rozstřel na trojterči; 10 dává jen X.

BOWSMITH+
Archery App

- Ve všech třech: dotyk čáry = vyšší hodnota.
- Schematické nákresy, ne v měřítku. Hodnoty se mohou lišit podle divize a akce: ověřte si pravidla své soutěže.



Tisknutelné
terče zdarma
bowsmith.app

Vegas 300 The Vegas Shoot

Vzdálenost 20 yd
Šípy 10 × 3
Max. 300 za kolo
Čas 2 min na sérii
Jeden terčik 10 až 1
Kola 3 (Junior: 2)

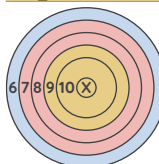
- Championship: 1 šíp na terčik; dva v jednom terčiku: přijdete o vyšší.
- X = 10. Počet X rozhoduje shody: Flights a Championship od 4. místa.
- Championship, shoda na nejlepším 3denním skóre: rozstřel na trojterči; 10 dává jen X.

BOWSMITH+
Archery App

- Ve všech třech: dotyk čáry = vyšší hodnota.
- Schematické nákresy, ne v měřítku. Hodnoty se mohou lišit podle divize a akce: ověřte si pravidla své soutěže.



Tisknutelné
terče zdarma
bowsmith.app

Vegas 300 The Vegas Shoot

Vzdálenost 20 yd
Šípy 10 × 3
Max. 300 za kolo
Čas 2 min na sérii
Jeden terčik 10 až 1
Kola 3 (Junior: 2)

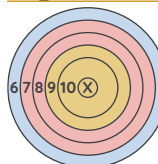
- Championship: 1 šíp na terčik; dva v jednom terčiku: přijdete o vyšší.
- X = 10. Počet X rozhoduje shody: Flights a Championship od 4. místa.
- Championship, shoda na nejlepším 3denním skóre: rozstřel na trojterči; 10 dává jen X.

BOWSMITH+
Archery App

- Ve všech třech: dotyk čáry = vyšší hodnota.
- Schematické nákresy, ne v měřítku. Hodnoty se mohou lišit podle divize a akce: ověřte si pravidla své soutěže.



Tisknutelné
terče zdarma
bowsmith.app

Vegas 300 The Vegas Shoot

Vzdálenost 20 yd
Šípy 10 × 3
Max. 300 za kolo
Čas 2 min na sérii
Jeden terčik 10 až 1
Kola 3 (Junior: 2)

- Championship: 1 šíp na terčik; dva v jednom terčiku: přijdete o vyšší.
- X = 10. Počet X rozhoduje shody: Flights a Championship od 4. místa.
- Championship, shoda na nejlepším 3denním skóre: rozstřel na trojterči; 10 dává jen X.

BOWSMITH+
Archery App

- Ve všech třech: dotyk čáry = vyšší hodnota.
- Schematické nákresy, ne v měřítku. Hodnoty se mohou lišit podle divize a akce: ověřte si pravidla své soutěže.



Tisknutelné
terče zdarma
bowsmith.app