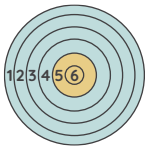
Punktacja polowa w skrócie · Przody (strona 1 z 2)

Drukuj w skali 100% (rozmiar rzeczywisty), dwustronnie, z odwracaniem wzdłuż dłuższej krawędzi. Wytnij wzdłuż znaczników cięcia, potem zalaminuj.

WA Field World Archery Field



Cele
24 × 3 strzały
Maks. **432**
Tarcze **80, 60, 40, 20 cm**
Dystanse **oznaczone, nieoznaczone lub mieszane**

- Tarcza 20 cm: 2 strzały w tej samej tarczy: liczy się tylko niższa, druga = M.
- Remisy w rankingu: więcej 6, potem więcej 5.
- Dotyk linii: wyższa wartość.

NFAA / IFAA Field Round

Cele **28 × 4 strzały**
Maks. **560 (NFAA Pro 672)**
Tarcze **65, 50, 35, 20 cm**

- X: tylko na tarczach NFAA, do remisów. Dywizje Pro NFAA: X = 6.
- Tarcze IFAA 20 cm: po 1 strzale, lewa górna, prawa górna, lewa dolna, prawa dolna.
- Linie: NFAA Field i Hunter: dotyk daje wyższą wartość. IFAA, każda runda: strzała musi wciąć się w wyższą strefę.

WA Field World Archery Field

Cele
24 × 3 strzały
Maks. **432**
Tarcze **80, 60, 40, 20 cm**
Dystanse **oznaczone, nieoznaczone lub mieszane**

- Tarcza 20 cm: 2 strzały w tej samej tarczy: liczy się tylko niższa, druga = M.
- Remisy w rankingu: więcej 6, potem więcej 5.
- Dotyk linii: wyższa wartość.

NFAA / IFAA Field Round

Cele **28 × 4 strzały**
Maks. **560 (NFAA Pro 672)**
Tarcze **65, 50, 35, 20 cm**

- X: tylko na tarczach NFAA, do remisów. Dywizje Pro NFAA: X = 6.
- Tarcze IFAA 20 cm: po 1 strzale, lewa górna, prawa górna, lewa dolna, prawa dolna.
- Linie: NFAA Field i Hunter: dotyk daje wyższą wartość. IFAA, każda runda: strzała musi wciąć się w wyższą strefę.

WA Field World Archery Field

Cele
24 × 3 strzały
Maks. **432**
Tarcze **80, 60, 40, 20 cm**
Dystanse **oznaczone, nieoznaczone lub mieszane**

- Tarcza 20 cm: 2 strzały w tej samej tarczy: liczy się tylko niższa, druga = M.
- Remisy w rankingu: więcej 6, potem więcej 5.
- Dotyk linii: wyższa wartość.

NFAA / IFAA Field Round

Cele **28 × 4 strzały**
Maks. **560 (NFAA Pro 672)**
Tarcze **65, 50, 35, 20 cm**

- X: tylko na tarczach NFAA, do remisów. Dywizje Pro NFAA: X = 6.
- Tarcze IFAA 20 cm: po 1 strzale, lewa górna, prawa górna, lewa dolna, prawa dolna.
- Linie: NFAA Field i Hunter: dotyk daje wyższą wartość. IFAA, każda runda: strzała musi wciąć się w wyższą strefę.

WA Field World Archery Field

Cele
24 × 3 strzały
Maks. **432**
Tarcze **80, 60, 40, 20 cm**
Dystanse **oznaczone, nieoznaczone lub mieszane**

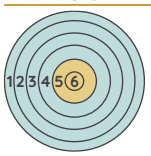
- Tarcza 20 cm: 2 strzały w tej samej tarczy: liczy się tylko niższa, druga = M.
- Remisy w rankingu: więcej 6, potem więcej 5.
- Dotyk linii: wyższa wartość.

NFAA / IFAA Field Round

Cele **28 × 4 strzały**
Maks. **560 (NFAA Pro 672)**
Tarcze **65, 50, 35, 20 cm**

- X: tylko na tarczach NFAA, do remisów. Dywizje Pro NFAA: X = 6.
- Tarcze IFAA 20 cm: po 1 strzale, lewa górna, prawa górna, lewa dolna, prawa dolna.
- Linie: NFAA Field i Hunter: dotyk daje wyższą wartość. IFAA, każda runda: strzała musi wciąć się w wyższą strefę.

WA Field World Archery Field



Cele
24 × 3 strzały
Maks. **432**
Tarcze **80, 60, 40, 20 cm**
Dystanse **oznaczone, nieoznaczone lub mieszane**

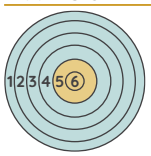
- Tarcza 20 cm: 2 strzały w tej samej tarczy: liczy się tylko niższa, druga = M.
- Remisy w rankingu: więcej 6, potem więcej 5.
- Dotyk linii: wyższa wartość.

NFAA / IFAA Field Round

Cele **28 × 4 strzały**
Maks. **560 (NFAA Pro 672)**
Tarcze **65, 50, 35, 20 cm**

- X: tylko na tarczach NFAA, do remisów. Dywizje Pro NFAA: X = 6.
- Tarcze IFAA 20 cm: po 1 strzale, lewa górna, prawa górna, lewa dolna, prawa dolna.
- Linie: NFAA Field i Hunter: dotyk daje wyższą wartość. IFAA, każda runda: strzała musi wciąć się w wyższą strefę.

WA Field World Archery Field



Cele
24 × 3 strzały
Maks. **432**
Tarcze **80, 60, 40, 20 cm**
Dystanse **oznaczone, nieoznaczone lub mieszane**

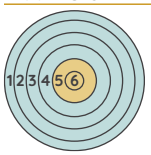
- Tarcza 20 cm: 2 strzały w tej samej tarczy: liczy się tylko niższa, druga = M.
- Remisy w rankingu: więcej 6, potem więcej 5.
- Dotyk linii: wyższa wartość.

NFAA / IFAA Field Round

Cele **28 × 4 strzały**
Maks. **560 (NFAA Pro 672)**
Tarcze **65, 50, 35, 20 cm**

- X: tylko na tarczach NFAA, do remisów. Dywizje Pro NFAA: X = 6.
- Tarcze IFAA 20 cm: po 1 strzale, lewa górna, prawa górna, lewa dolna, prawa dolna.
- Linie: NFAA Field i Hunter: dotyk daje wyższą wartość. IFAA, każda runda: strzała musi wciąć się w wyższą strefę.

WA Field World Archery Field



Cele
24 × 3 strzały
Maks. **432**
Tarcze **80, 60, 40, 20 cm**
Dystanse **oznaczone, nieoznaczone lub mieszane**

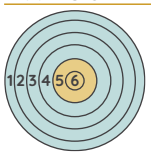
- Tarcza 20 cm: 2 strzały w tej samej tarczy: liczy się tylko niższa, druga = M.
- Remisy w rankingu: więcej 6, potem więcej 5.
- Dotyk linii: wyższa wartość.

NFAA / IFAA Field Round

Cele **28 × 4 strzały**
Maks. **560 (NFAA Pro 672)**
Tarcze **65, 50, 35, 20 cm**

- X: tylko na tarczach NFAA, do remisów. Dywizje Pro NFAA: X = 6.
- Tarcze IFAA 20 cm: po 1 strzale, lewa górna, prawa górna, lewa dolna, prawa dolna.
- Linie: NFAA Field i Hunter: dotyk daje wyższą wartość. IFAA, każda runda: strzała musi wciąć się w wyższą strefę.

WA Field World Archery Field



Cele
24 × 3 strzały
Maks. **432**
Tarcze **80, 60, 40, 20 cm**
Dystanse **oznaczone, nieoznaczone lub mieszane**

- Tarcza 20 cm: 2 strzały w tej samej tarczy: liczy się tylko niższa, druga = M.
- Remisy w rankingu: więcej 6, potem więcej 5.
- Dotyk linii: wyższa wartość.

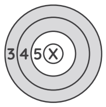
NFAA / IFAA Field Round

Cele **28 × 4 strzały**
Maks. **560 (NFAA Pro 672)**
Tarcze **65, 50, 35, 20 cm**

- X: tylko na tarczach NFAA, do remisów. Dywizje Pro NFAA: X = 6.
- Tarcze IFAA 20 cm: po 1 strzale, lewa górna, prawa górna, lewa dolna, prawa dolna.
- Linie: NFAA Field i Hunter: dotyk daje wyższą wartość. IFAA, każda runda: strzała musi wciąć się w wyższą strefę.

Drukuj w skali 100% (rozmiar rzeczywisty), dwustronnie, z odwracaniem wzdłuż dłuższej krawędzi. Wytnij wzdłuż znaczników cięcia, potem zalaminuj.

NFAA / IFAA Hunter Round



Cele 28 × 4 strzały

Stanowiska **1, 2 lub 4**

Maks. **560** (NFAA Pro 672)

- Punktacja, X i linie jak w Field Round.
- Strzała z niewłaściwego stanowiska: 0.

BOWSMITH Archery App

Przewodnik po punktacji polowej

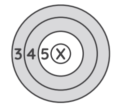
bowsmith.app

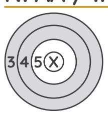
NFAA / IFAA Animal Round

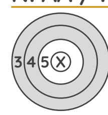
NFAA	IFAA	1.	2.	3.
kropka +1	–	21	17	13
wysoka	Kill	20	16	12
niska	Wound	18	14	10

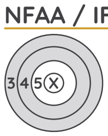
- Do 3 oznaczonych strzał, po kolei (walk-up: od najdalszego stanowiska); liczy się tylko jedna: NFAA najwyższa, IFAA pierwsze trafienie (potem koniec).
- Kropka bonusowa NFAA: obowiązkowa tylko na National i Sectional Field Championships.

Schematy nie w skali. Dystanse i wartości zależą od dywizji: sprawdź regulamin zawodów.

NFAA / IFAA Hunter Round

Cele 28 × 4 strzały
Stanowiska 1, 2 lub 4
Maks. 560 (NFAA Pro 672)
- Punktacja, X i linie jak w Field Round.
- Strzała z niewłaściwego stanowiska: 0.
BOWSMITH Archery App
Przewodnik po punktacji polowej
bowsmith.app
NFAA / IFAA Animal Round
NFAA IFAA 1. 2. 3.
kropka +1 – 21 17 13
wysoka Kill 20 16 12
niska Wound 18 14 10
- Do 3 oznaczonych strzał, po kolei (walk-up: od najdalszego stanowiska); liczy się tylko jedna: NFAA najwyższa, IFAA pierwsze trafienie (potem koniec).
- Kropka bonusowa NFAA: obowiązkowa tylko na National i Sectional Field Championships.
Schematy nie w skali. Dystanse i wartości zależą od dywizji: sprawdź regulamin zawodów.

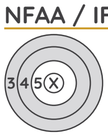
NFAA / IFAA Hunter Round

Cele 28 × 4 strzały
Stanowiska 1, 2 lub 4
Maks. 560 (NFAA Pro 672)
- Punktacja, X i linie jak w Field Round.
- Strzała z niewłaściwego stanowiska: 0.
BOWSMITH Archery App
Przewodnik po punktacji polowej
bowsmith.app
NFAA / IFAA Animal Round
NFAA IFAA 1. 2. 3.
kropka +1 – 21 17 13
wysoka Kill 20 16 12
niska Wound 18 14 10
- Do 3 oznaczonych strzał, po kolei (walk-up: od najdalszego stanowiska); liczy się tylko jedna: NFAA najwyższa, IFAA pierwsze trafienie (potem koniec).
- Kropka bonusowa NFAA: obowiązkowa tylko na National i Sectional Field Championships.
Schematy nie w skali. Dystanse i wartości zależą od dywizji: sprawdź regulamin zawodów.

NFAA / IFAA Hunter Round

Cele 28 × 4 strzały
Stanowiska 1, 2 lub 4
Maks. 560 (NFAA Pro 672)
- Punktacja, X i linie jak w Field Round.
- Strzała z niewłaściwego stanowiska: 0.
BOWSMITH Archery App
Przewodnik po punktacji polowej
bowsmith.app
NFAA / IFAA Animal Round
NFAA IFAA 1. 2. 3.
kropka +1 – 21 17 13
wysoka Kill 20 16 12
niska Wound 18 14 10
- Do 3 oznaczonych strzał, po kolei (walk-up: od najdalszego stanowiska); liczy się tylko jedna: NFAA najwyższa, IFAA pierwsze trafienie (potem koniec).
- Kropka bonusowa NFAA: obowiązkowa tylko na National i Sectional Field Championships.
Schematy nie w skali. Dystanse i wartości zależą od dywizji: sprawdź regulamin zawodów.

NFAA / IFAA Hunter Round

Cele 28 × 4 strzały
Stanowiska 1, 2 lub 4
Maks. 560 (NFAA Pro 672)
- Punktacja, X i linie jak w Field Round.
- Strzała z niewłaściwego stanowiska: 0.
BOWSMITH Archery App
Przewodnik po punktacji polowej
bowsmith.app
NFAA / IFAA Animal Round
NFAA IFAA 1. 2. 3.
kropka +1 – 21 17 13
wysoka Kill 20 16 12
niska Wound 18 14 10
- Do 3 oznaczonych strzał, po kolei (walk-up: od najdalszego stanowiska); liczy się tylko jedna: NFAA najwyższa, IFAA pierwsze trafienie (potem koniec).
- Kropka bonusowa NFAA: obowiązkowa tylko na National i Sectional Field Championships.
Schematy nie w skali. Dystanse i wartości zależą od dywizji: sprawdź regulamin zawodów.

NFAA / IFAA Hunter Round

Cele 28 × 4 strzały
Stanowiska 1, 2 lub 4
Maks. 560 (NFAA Pro 672)
- Punktacja, X i linie jak w Field Round.
- Strzała z niewłaściwego stanowiska: 0.
BOWSMITH Archery App
Przewodnik po punktacji polowej
bowsmith.app
NFAA / IFAA Animal Round
NFAA IFAA 1. 2. 3.
kropka +1 – 21 17 13
wysoka Kill 20 16 12
niska Wound 18 14 10
- Do 3 oznaczonych strzał, po kolei (walk-up: od najdalszego stanowiska); liczy się tylko jedna: NFAA najwyższa, IFAA pierwsze trafienie (potem koniec).
- Kropka bonusowa NFAA: obowiązkowa tylko na National i Sectional Field Championships.
Schematy nie w skali. Dystanse i wartości zależą od dywizji: sprawdź regulamin zawodów.

NFAA / IFAA Hunter Round

Cele 28 × 4 strzały
Stanowiska 1, 2 lub 4
Maks. 560 (NFAA Pro 672)
- Punktacja, X i linie jak w Field Round.
- Strzała z niewłaściwego stanowiska: 0.
BOWSMITH Archery App
Przewodnik po punktacji polowej
bowsmith.app
NFAA / IFAA Animal Round
NFAA IFAA 1. 2. 3.
kropka +1 – 21 17 13
wysoka Kill 20 16 12
niska Wound 18 14 10
- Do 3 oznaczonych strzał, po kolei (walk-up: od najdalszego stanowiska); liczy się tylko jedna: NFAA najwyższa, IFAA pierwsze trafienie (potem koniec).
- Kropka bonusowa NFAA: obowiązkowa tylko na National i Sectional Field Championships.
Schematy nie w skali. Dystanse i wartości zależą od dywizji: sprawdź regulamin zawodów.

NFAA / IFAA Hunter Round

Cele 28 × 4 strzały
Stanowiska 1, 2 lub 4
Maks. 560 (NFAA Pro 672)
- Punktacja, X i linie jak w Field Round.
- Strzała z niewłaściwego stanowiska: 0.
BOWSMITH Archery App
Przewodnik po punktacji polowej
bowsmith.app
NFAA / IFAA Animal Round
NFAA IFAA 1. 2. 3.
kropka +1 – 21 17 13
wysoka Kill 20 16 12
niska Wound 18 14 10
- Do 3 oznaczonych strzał, po kolei (walk-up: od najdalszego stanowiska); liczy się tylko jedna: NFAA najwyższa, IFAA pierwsze trafienie (potem koniec).
- Kropka bonusowa NFAA: obowiązkowa tylko na National i Sectional Field Championships.
Schematy nie w skali. Dystanse i wartości zależą od dywizji: sprawdź regulamin zawodów.