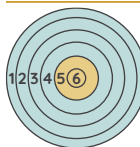


WA Field World Archery Field



Cíle 24 × 3 šípy
Max. 432
Terče 80, 60, 40, 20 cm
Trať značená, neznačená nebo smíšená

- Terč 20 cm: 2 šípy v jednom terči: platí jen nižší, druhý = M.
- Shoda v pořadí: víc 6, pak víc 5.
- Dotyk čáry: vyšší hodnota.

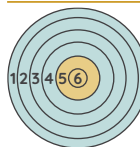
NFAA / IFAA Field Round



Cíle 28 × 4 šípy
Max. 560 (NFAA Pro 672)
Terče 65, 50, 35, 20 cm

- X: jen na terčích NFAA, pro shody. Divize Pro NFAA: X = 6.
- Terče IFAA 20 cm: po 1 šípu, vlevo nahoře, vpravo nahoře, vlevo dole, vpravo dole.
- Čáry: NFAA Field a Hunter: dotyk platí za vyšší. IFAA, každé kolo: šíp musí zasahovat do vyšší zóny.

WA Field World Archery Field



Cíle 24 × 3 šípy
Max. 432
Terče 80, 60, 40, 20 cm
Trať značená, neznačená nebo smíšená

- Terč 20 cm: 2 šípy v jednom terči: platí jen nižší, druhý = M.
- Shoda v pořadí: víc 6, pak víc 5.
- Dotyk čáry: vyšší hodnota.

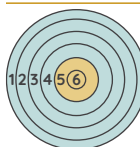
NFAA / IFAA Field Round



Cíle 28 × 4 šípy
Max. 560 (NFAA Pro 672)
Terče 65, 50, 35, 20 cm

- X: jen na terčích NFAA, pro shody. Divize Pro NFAA: X = 6.
- Terče IFAA 20 cm: po 1 šípu, vlevo nahoře, vpravo nahoře, vlevo dole, vpravo dole.
- Čáry: NFAA Field a Hunter: dotyk platí za vyšší. IFAA, každé kolo: šíp musí zasahovat do vyšší zóny.

WA Field World Archery Field



Cíle 24 × 3 šípy
Max. 432
Terče 80, 60, 40, 20 cm
Trať značená, neznačená nebo smíšená

- Terč 20 cm: 2 šípy v jednom terči: platí jen nižší, druhý = M.
- Shoda v pořadí: víc 6, pak víc 5.
- Dotyk čáry: vyšší hodnota.

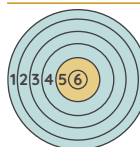
NFAA / IFAA Field Round



Cíle 28 × 4 šípy
Max. 560 (NFAA Pro 672)
Terče 65, 50, 35, 20 cm

- X: jen na terčích NFAA, pro shody. Divize Pro NFAA: X = 6.
- Terče IFAA 20 cm: po 1 šípu, vlevo nahoře, vpravo nahoře, vlevo dole, vpravo dole.
- Čáry: NFAA Field a Hunter: dotyk platí za vyšší. IFAA, každé kolo: šíp musí zasahovat do vyšší zóny.

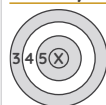
WA Field World Archery Field



Cíle 24 × 3 šípy
Max. 432
Terče 80, 60, 40, 20 cm
Trať značená, neznačená nebo smíšená

- Terč 20 cm: 2 šípy v jednom terči: platí jen nižší, druhý = M.
- Shoda v pořadí: víc 6, pak víc 5.
- Dotyk čáry: vyšší hodnota.

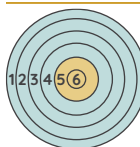
NFAA / IFAA Field Round



Cíle 28 × 4 šípy
Max. 560 (NFAA Pro 672)
Terče 65, 50, 35, 20 cm

- X: jen na terčích NFAA, pro shody. Divize Pro NFAA: X = 6.
- Terče IFAA 20 cm: po 1 šípu, vlevo nahoře, vpravo nahoře, vlevo dole, vpravo dole.
- Čáry: NFAA Field a Hunter: dotyk platí za vyšší. IFAA, každé kolo: šíp musí zasahovat do vyšší zóny.

WA Field World Archery Field



Cíle 24 × 3 šípy
Max. 432
Terče 80, 60, 40, 20 cm
Trať značená, neznačená nebo smíšená

- Terč 20 cm: 2 šípy v jednom terči: platí jen nižší, druhý = M.
- Shoda v pořadí: víc 6, pak víc 5.
- Dotyk čáry: vyšší hodnota.

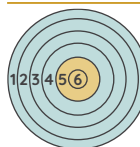
NFAA / IFAA Field Round



Cíle 28 × 4 šípy
Max. 560 (NFAA Pro 672)
Terče 65, 50, 35, 20 cm

- X: jen na terčích NFAA, pro shody. Divize Pro NFAA: X = 6.
- Terče IFAA 20 cm: po 1 šípu, vlevo nahoře, vpravo nahoře, vlevo dole, vpravo dole.
- Čáry: NFAA Field a Hunter: dotyk platí za vyšší. IFAA, každé kolo: šíp musí zasahovat do vyšší zóny.

WA Field World Archery Field



Cíle 24 × 3 šípy
Max. 432
Terče 80, 60, 40, 20 cm
Trať značená, neznačená nebo smíšená

- Terč 20 cm: 2 šípy v jednom terči: platí jen nižší, druhý = M.
- Shoda v pořadí: víc 6, pak víc 5.
- Dotyk čáry: vyšší hodnota.

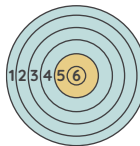
NFAA / IFAA Field Round



Cíle 28 × 4 šípy
Max. 560 (NFAA Pro 672)
Terče 65, 50, 35, 20 cm

- X: jen na terčích NFAA, pro shody. Divize Pro NFAA: X = 6.
- Terče IFAA 20 cm: po 1 šípu, vlevo nahoře, vpravo nahoře, vlevo dole, vpravo dole.
- Čáry: NFAA Field a Hunter: dotyk platí za vyšší. IFAA, každé kolo: šíp musí zasahovat do vyšší zóny.

WA Field World Archery Field



Cíle 24 × 3 šípy
Max. 432
Terče 80, 60, 40, 20 cm
Trať značená, neznačená nebo smíšená

- Terč 20 cm: 2 šípy v jednom terči: platí jen nižší, druhý = M.
- Shoda v pořadí: víc 6, pak víc 5.
- Dotyk čáry: vyšší hodnota.

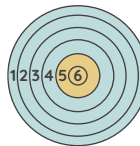
NFAA / IFAA Field Round



Cíle 28 × 4 šípy
Max. 560 (NFAA Pro 672)
Terče 65, 50, 35, 20 cm

- X: jen na terčích NFAA, pro shody. Divize Pro NFAA: X = 6.
- Terče IFAA 20 cm: po 1 šípu, vlevo nahoře, vpravo nahoře, vlevo dole, vpravo dole.
- Čáry: NFAA Field a Hunter: dotyk platí za vyšší. IFAA, každé kolo: šíp musí zasahovat do vyšší zóny.

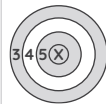
WA Field World Archery Field



Cíle 24 × 3 šípy
Max. 432
Terče 80, 60, 40, 20 cm
Trať značená, neznačená nebo smíšená

- Terč 20 cm: 2 šípy v jednom terči: platí jen nižší, druhý = M.
- Shoda v pořadí: víc 6, pak víc 5.
- Dotyk čáry: vyšší hodnota.

NFAA / IFAA Field Round



Cíle 28 × 4 šípy
Max. 560 (NFAA Pro 672)
Terče 65, 50, 35, 20 cm

- X: jen na terčích NFAA, pro shody. Divize Pro NFAA: X = 6.
- Terče IFAA 20 cm: po 1 šípu, vlevo nahoře, vpravo nahoře, vlevo dole, vpravo dole.
- Čáry: NFAA Field a Hunter: dotyk platí za vyšší. IFAA, každé kolo: šíp musí zasahovat do vyšší zóny.

NFAA / IFAA Hunter Round



Cíle 28 × 4 šípy
Kolíky 1, 2 nebo 4
Max. 560 (NFAA Pro 672)

- Bodování, X a čáry jako ve Field Round.
- Šíp ze špatného kolíku: 0.



BOWSMITH+
Archery App

Průvodce polním
bodováním
bowsmith.app

NFAA / IFAA Animal Round

NFAA	IFAA	1.	2.	3.
bod +1	-	21	17	13
vysoká	Kill	20	16	12
nizká	Wound	18	14	10

- Až 3 značené šípy postupně (walk-up: od nejvzdálenějšího kolíku); platí jen jeden: NFAA nejvyšší, IFAA první zásah (pak konec).
- Bonusový bod NFAA: povinný jen na National a Sectional Field Championships.

Nákresy nejsou v měřítku.
Vzdálenosti a hodnoty se liší podle divize: ověřte si pravidla soutěže.

NFAA / IFAA Hunter Round



Cíle 28 × 4 šípy
Kolíky 1, 2 nebo 4
Max. 560 (NFAA Pro 672)

- Bodování, X a čáry jako ve Field Round.
- Šíp ze špatného kolíku: 0.



BOWSMITH+
Archery App

Průvodce polním
bodováním
bowsmith.app

NFAA / IFAA Animal Round

NFAA	IFAA	1.	2.	3.
bod +1	-	21	17	13
vysoká	Kill	20	16	12
nizká	Wound	18	14	10

- Až 3 značené šípy postupně (walk-up: od nejvzdálenějšího kolíku); platí jen jeden: NFAA nejvyšší, IFAA první zásah (pak konec).
- Bonusový bod NFAA: povinný jen na National a Sectional Field Championships.

Nákresy nejsou v měřítku.
Vzdálenosti a hodnoty se liší podle divize: ověřte si pravidla soutěže.

NFAA / IFAA Hunter Round



Cíle 28 × 4 šípy
Kolíky 1, 2 nebo 4
Max. 560 (NFAA Pro 672)

- Bodování, X a čáry jako ve Field Round.
- Šíp ze špatného kolíku: 0.



BOWSMITH+
Archery App

Průvodce polním
bodováním
bowsmith.app

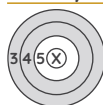
NFAA / IFAA Animal Round

NFAA	IFAA	1.	2.	3.
bod +1	-	21	17	13
vysoká	Kill	20	16	12
nizká	Wound	18	14	10

- Až 3 značené šípy postupně (walk-up: od nejvzdálenějšího kolíku); platí jen jeden: NFAA nejvyšší, IFAA první zásah (pak konec).
- Bonusový bod NFAA: povinný jen na National a Sectional Field Championships.

Nákresy nejsou v měřítku.
Vzdálenosti a hodnoty se liší podle divize: ověřte si pravidla soutěže.

NFAA / IFAA Hunter Round



Cíle 28 × 4 šípy
Kolíky 1, 2 nebo 4
Max. 560 (NFAA Pro 672)

- Bodování, X a čáry jako ve Field Round.
- Šíp ze špatného kolíku: 0.



BOWSMITH+
Archery App

Průvodce polním
bodováním
bowsmith.app

NFAA / IFAA Animal Round

NFAA	IFAA	1.	2.	3.
bod +1	-	21	17	13
vysoká	Kill	20	16	12
nizká	Wound	18	14	10

- Až 3 značené šípy postupně (walk-up: od nejvzdálenějšího kolíku); platí jen jeden: NFAA nejvyšší, IFAA první zásah (pak konec).
- Bonusový bod NFAA: povinný jen na National a Sectional Field Championships.

Nákresy nejsou v měřítku.
Vzdálenosti a hodnoty se liší podle divize: ověřte si pravidla soutěže.

NFAA / IFAA Hunter Round



Cíle 28 × 4 šípy
Kolíky 1, 2 nebo 4
Max. 560 (NFAA Pro 672)

- Bodování, X a čáry jako ve Field Round.
- Šíp ze špatného kolíku: 0.



BOWSMITH+
Archery App

Průvodce polním
bodováním
bowsmith.app

NFAA / IFAA Animal Round

NFAA	IFAA	1.	2.	3.
bod +1	-	21	17	13
vysoká	Kill	20	16	12
nizká	Wound	18	14	10

- Až 3 značené šípy postupně (walk-up: od nejvzdálenějšího kolíku); platí jen jeden: NFAA nejvyšší, IFAA první zásah (pak konec).
- Bonusový bod NFAA: povinný jen na National a Sectional Field Championships.

Nákresy nejsou v měřítku.
Vzdálenosti a hodnoty se liší podle divize: ověřte si pravidla soutěže.

NFAA / IFAA Hunter Round



Cíle 28 × 4 šípy
Kolíky 1, 2 nebo 4
Max. 560 (NFAA Pro 672)

- Bodování, X a čáry jako ve Field Round.
- Šíp ze špatného kolíku: 0.



BOWSMITH+
Archery App

Průvodce polním
bodováním
bowsmith.app

NFAA / IFAA Animal Round

NFAA	IFAA	1.	2.	3.
bod +1	-	21	17	13
vysoká	Kill	20	16	12
nizká	Wound	18	14	10

- Až 3 značené šípy postupně (walk-up: od nejvzdálenějšího kolíku); platí jen jeden: NFAA nejvyšší, IFAA první zásah (pak konec).
- Bonusový bod NFAA: povinný jen na National a Sectional Field Championships.

Nákresy nejsou v měřítku.
Vzdálenosti a hodnoty se liší podle divize: ověřte si pravidla soutěže.

NFAA / IFAA Hunter Round



Cíle 28 × 4 šípy
Kolíky 1, 2 nebo 4
Max. 560 (NFAA Pro 672)

- Bodování, X a čáry jako ve Field Round.
- Šíp ze špatného kolíku: 0.



BOWSMITH+
Archery App

Průvodce polním
bodováním
bowsmith.app

NFAA / IFAA Animal Round

NFAA	IFAA	1.	2.	3.
bod +1	-	21	17	13
vysoká	Kill	20	16	12
nizká	Wound	18	14	10

- Až 3 značené šípy postupně (walk-up: od nejvzdálenějšího kolíku); platí jen jeden: NFAA nejvyšší, IFAA první zásah (pak konec).
- Bonusový bod NFAA: povinný jen na National a Sectional Field Championships.

Nákresy nejsou v měřítku.
Vzdálenosti a hodnoty se liší podle divize: ověřte si pravidla soutěže.

NFAA / IFAA Hunter Round



Cíle 28 × 4 šípy
Kolíky 1, 2 nebo 4
Max. 560 (NFAA Pro 672)

- Bodování, X a čáry jako ve Field Round.
- Šíp ze špatného kolíku: 0.



BOWSMITH+
Archery App

Průvodce polním
bodováním
bowsmith.app

NFAA / IFAA Animal Round

NFAA	IFAA	1.	2.	3.
bod +1	-	21	17	13
vysoká	Kill	20	16	12
nizká	Wound	18	14	10

- Až 3 značené šípy postupně (walk-up: od nejvzdálenějšího kolíku); platí jen jeden: NFAA nejvyšší, IFAA první zásah (pak konec).
- Bonusový bod NFAA: povinný jen na National a Sectional Field Championships.

Nákresy nejsou v měřítku.
Vzdálenosti a hodnoty se liší podle divize: ověřte si pravidla soutěže.