

Merkblatt Entfernungsschätzen

Übungs- und Lernhilfe für 3D mit unbekannten Entfernungen

NUR ZUM ÜBEN, NICHT FÜR DEN PARCOURS

Lassen Sie dieses Blatt am Wettkampftag zu Hause, wo die Regeln schriftliche Notizen oder Entfernungshilfen verbieten. Prüfen Sie das aktuelle Regelwerk Ihres Turniers.

- WA 3D: keine schriftlichen Notizen; keine Ausrüstung zum Schätzen von Entfernung oder Winkel (Book 4 Art. 19.6.2)
- IBO: kein Gerät und kein Einsatz von Körper, Bogen oder Zubehör zur Entfernungsberechnung (2026 Rules IV.C.1)
- ASA: in keiner Klasse Handy-Apps; Zielkarten ohne Markierungen oder Notizen. Klassen mit unbekannter Entfernung: nur bloßes Auge und Fernglas; kein Messen mit dem Körper, keine „Gapping Techniques“ zum Entfernungsschätzen, kein Abschreiten (Pro/Am Rules 2026)
- IFAA, Stilarten ohne Visier: externe Ziel- oder Entfernungsreferenzen gelten nach dem Verhaltenskodex als unfaires Verhalten (Executive Clarification #01, 2026)

TECHNIKEN ZUM ÜBEN

1 Bezugsgrößen bekannter Größe

Lernen Sie die tatsächliche Größe von Dingen, die Ihnen im Parcours begegnen: ein Zaunpfahl, eine Tür, ein 3D-Tier, das Sie kennen. Derselbe Gegenstand wirkt in doppelter Entfernung halb so hoch. 3D-Tiere gibt es in vielen Größen, daher kann das Ziel selbst täuschen.

2 Halbieren

Wählen Sie den Punkt auf halber Strecke zum Ziel, schätzen Sie die nähere Hälfte und verdoppeln Sie. Viele Schützen schätzen kurze Entfernungen sicherer als lange.

3 Eingabeln

Fragen Sie sich, wie nah das Ziel sein könnte und wie weit, und nehmen Sie die Mitte. Liegen beide Werte weit auseinander, schauen Sie noch einmal hin.

4 Eine bekannte Einheit abzählen

Stellen Sie sich eine gut bekannte Strecke vor, etwa 10 m oder 10 yd, auf dem Boden ausgelegt, und zählen Sie, wie oft sie hineinpasst. Lernen Sie diese Einheit zuerst auf einer vermessenen Bahn.

5 Bergauf und bergab

Am Hang ist die horizontale Entfernung kürzer als die Entfernung entlang der Sichtlinie (siehe Tabelle). Viele Schützen zielen auf die horizontale Entfernung; testen Sie an echten Hängen, was Ihr Setup braucht.

6 Licht und Gelände

Helles Licht und offenes Gelände können ein Ziel näher wirken lassen; Schatten, dunkler Wald und teilweise verdeckte Ziele weiter. Senken, Gräben und Wasser zwischen Ihnen und dem Ziel werden leicht falsch eingeschätzt.

7 Auf bekannten Entfernungen üben

Erst schätzen, dann im Training mit Entfernungsmesser oder Maßband prüfen. Notieren Sie den Fehler und suchen Sie Ihr eigenes Muster: im Schatten zu kurz? bergauf zu weit?

GEOMETRIE ZUM NACHPRÜFEN

Scheinbare Größe $\approx$ tatsächliche Größe $\div$ Entfernung: doppelt so weit wirkt halb so groß.

Horizontale Entfernung = Sichtlinie $\times$ $\cos(\text{Winkel})$

HANGWINKEL	HORIZONTAL, % DER SICHTLINIE
10°	98 %
20°	94 %
30°	87 %
40°	77 %

Beispiel: 30 yd entlang eines 30°-Hangs $\approx$ 26 yd horizontal.

1 yd = 0,914 m $\cdot$ 1 m = 1,094 yd

ÜBUNGSPROTOKOLL: ERST SCHÄTZEN, DANN MESSEN

#	GESCHÄTZT	TATSÄCHLICH	FEHLER $\pm$	LICHT, HANG, GELÄNDE
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				

Einheit: m / yd

